

RÈGLE DU JEU

syllabes

Les cartes illustrées sont posées en tas (face cachée). Il s'agit de la pioche. Le plateau de jeu est pour tous les joueurs.

Chacun son tour :

- un élève pioche une carte
- nomme la carte
- il cherche si une syllabe correspond à son image
- *si oui*, il pose un jeton sur la syllabe en question et elle ne peut plus être utilisée
- *si non*, il met la carte de côté et c'est au joueur suivant de jouer

Le jeu s'arrête lorsque la pioche est épuisée. Le joueur qui a déposé le plus de jetons a gagné.

Liste de mots

(correspond aux images)

fille

courge

lumière

écureuil

rue

champignon

limace

lampe

livre

hérisson

pyjama

pomme

fée

parapluie

fusée

pluie

lapin

sorcière

radis

fantôme

rideau

soupe

confiture

châtaigne

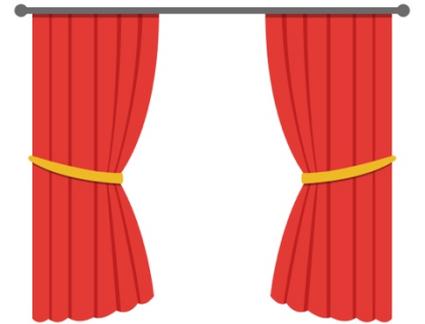
renard













RÈGLE DU JEU

encodage

Les cartes sont posées en tas (face cachée). Il s'agit de la pioche.

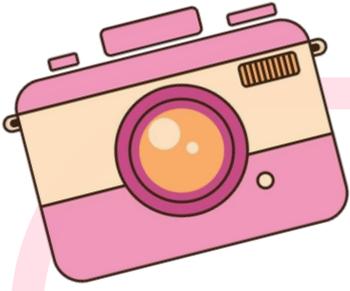
Chacun son tour :

- un élève pioche une carte
- il lit la carte
- il mémorise la carte
- *il essaie de réécrire le mot sans faute*
- *il reprend sa carte et vérifie*
 - en cas d'erreur, il corrige en recopiant
 - si le mot est écrit juste, il gagne un jeton

Le jeu s'arrête lorsqu'il n'y a plus de pioche et le but est d'avoir un maximum de jetons.

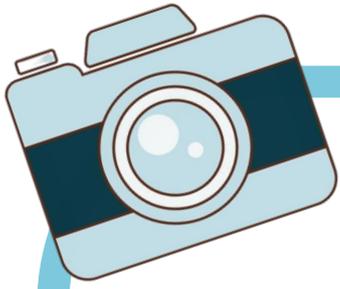
Il y a deux niveaux de cartes.





joueur 1





joueur 2





joueur 3





joueur 4





fa



fe



fi



fu



fé



fo



fy



la



le



li



lo



lu



lé



ly



ra



re



ri



ro



ru



ré



ry



ja



je



ji





ja



ju



jé



jy



lali



lahu



lalo



rira



rire



rure



riri



fafa



fifi



fufu



féfé



folo



fefe



réré



lélé



juju



jiji



jojo



jéjé



jaja





juré



Jules



jure



joli



fée



jus



des



les



Rio



Lola



Flora



Lara



il y a



île



Lili



fort



rare



ra



fui



Julie



du



de



est



elle





oral



lilas



lira



ira



lire



lui



rue



rural



or



allo



rôle



fil



fruit



offrir



affolé



il



le



la



un



une



rat



offrir



affolé



il

