

## La cabane du A

Dans ce jeu, le joueur va travailler sa conscience phonétique sur le son « A ».

- ♥ Chaque joueur a une cabane devant lui.
- ♥ Les cartes sont mélangées et disposées en tas au milieu des joueurs.
- ♥ Chacun son tour, un joueur tire une carte puis :
  - il nomme ce qu'il voit sur la carte...
  - si le mot contient le son « a », il met la carte dans sa cabane
  - si le mot ne contient pas le son « a », il met la carte dans la forêt

Le jeu continue ainsi de suite jusqu'à ce que le tas de cartes soit terminé.

























